

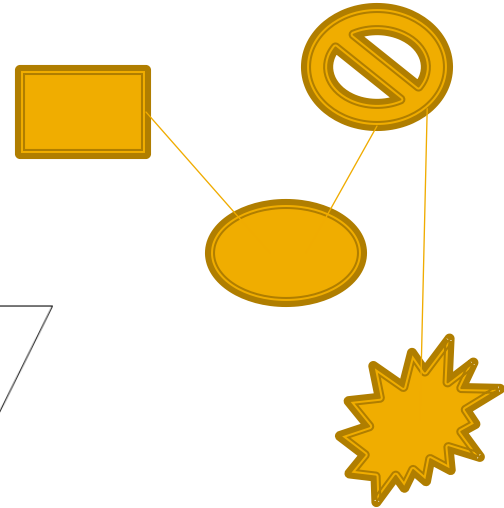
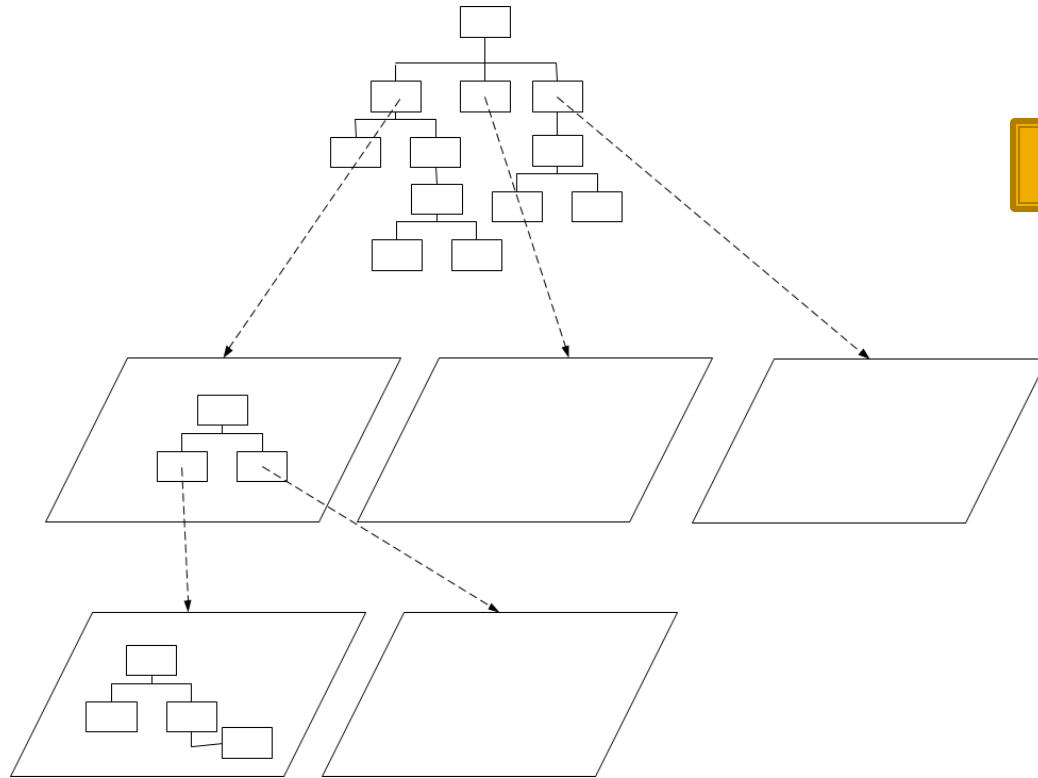
Professor Emiliano S. Monteiro

Engenharia de Software

Arquitetura de software

1. Decomposição de modularidade:
 - É a separação dos elementos constitutivos de um corpo.
 - Desagregação de seus componentes e estruturas menores.
 - Transformação do sistema em pequenas partes de forma que possam ser tratadas separadamente, porém continuam tendo suas funcionalidades mantidas para que o conjunto possa operar.
 - Também chamada de modularização:
 - O sistema ou software é dividido em partes distintas.

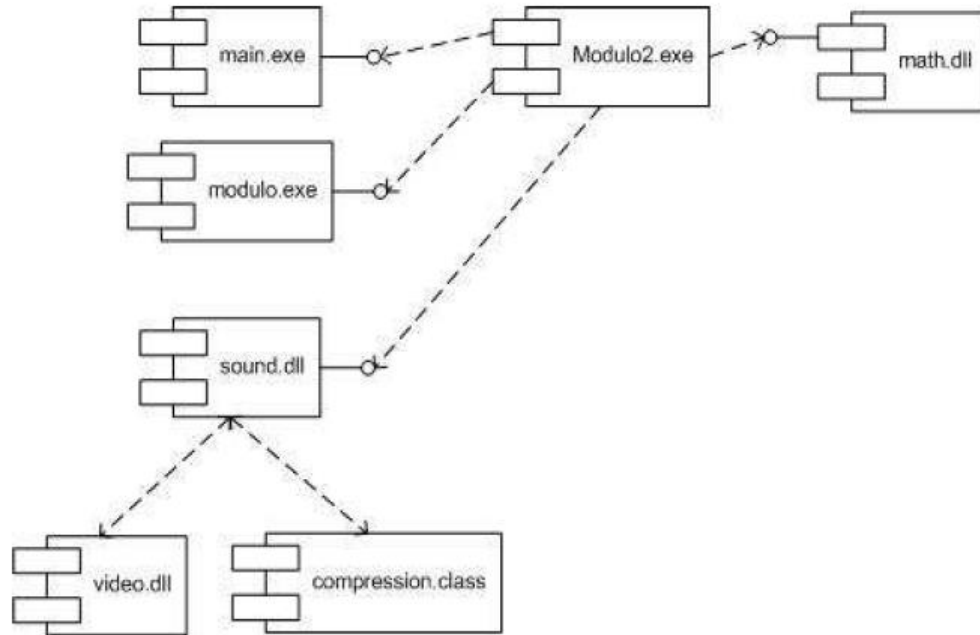
Decomposição e modularidade



Tipos de decomposição

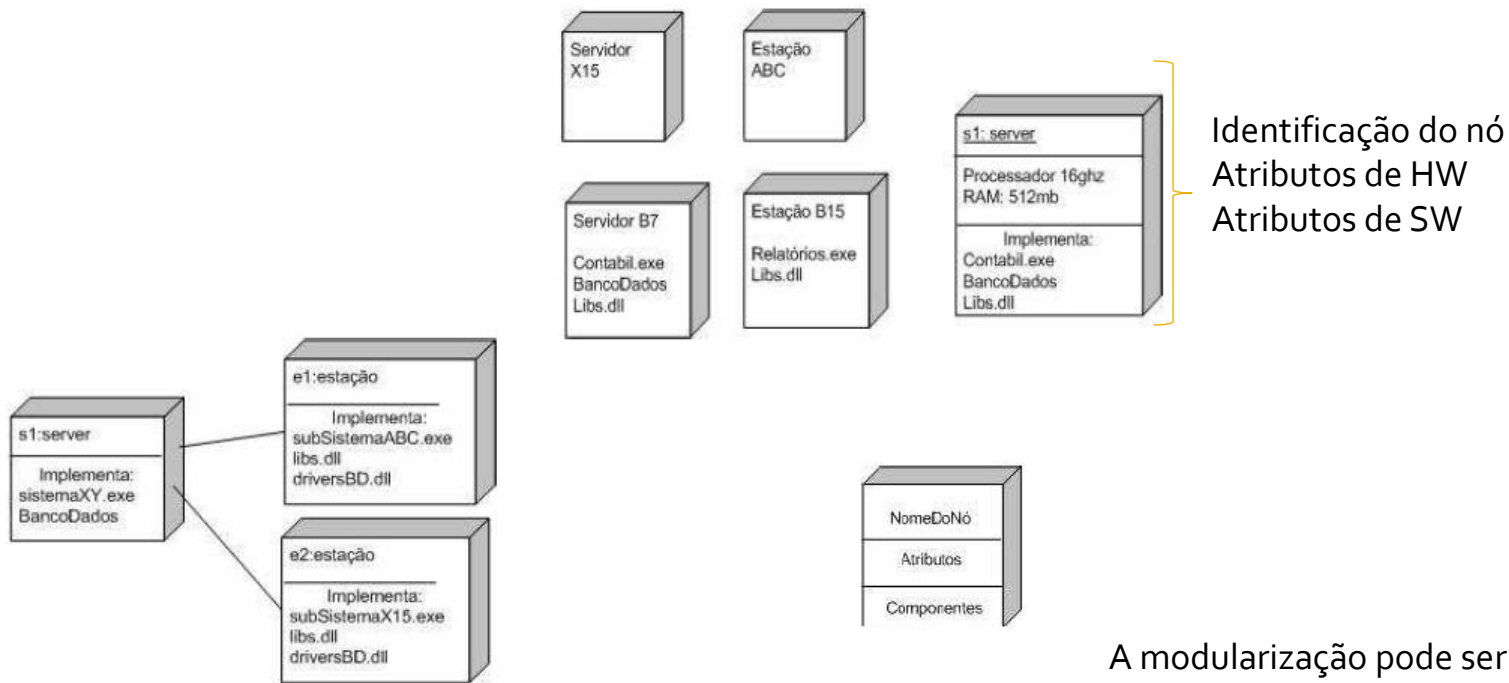
1. Modular: essa abordagem tem como base a atribuição de funções aos componentes. O projetista começa com uma descrição de alto nível das funções que serão implementadas e cria explicações de nível inferior sobre como cada componente será organizado.
2. Orientada a dados: tem como base as estruturas de dados.
3. Orientada a eventos: trata os eventos com os quais os sistemas deve lidar e utiliza as informações sobre como o sistema deve lidar com os eventos que modificam seu estado.
4. Projeto OO: o projeto identifica classes de objetos e o relacionamento entre elas. Em um nível superior, é descrito cada tipo de objeto. Em níveis inferiores atributos e ações.

Diagrama de componentes



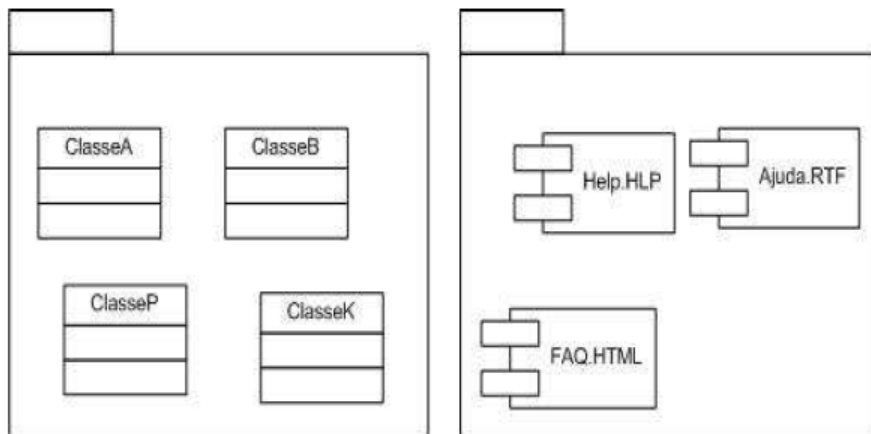
A modularização pode ser representada pelo diagrama de componentes

Diagrama de implantação (deploy)



A modularização pode ser representada pelo diagrama de implantação

Diagrama de pacotes



Imagine a produção de um instalador !

A modularização pode ser representada pelo diagrama de pacotes

Partes de um ERP (módulos)

