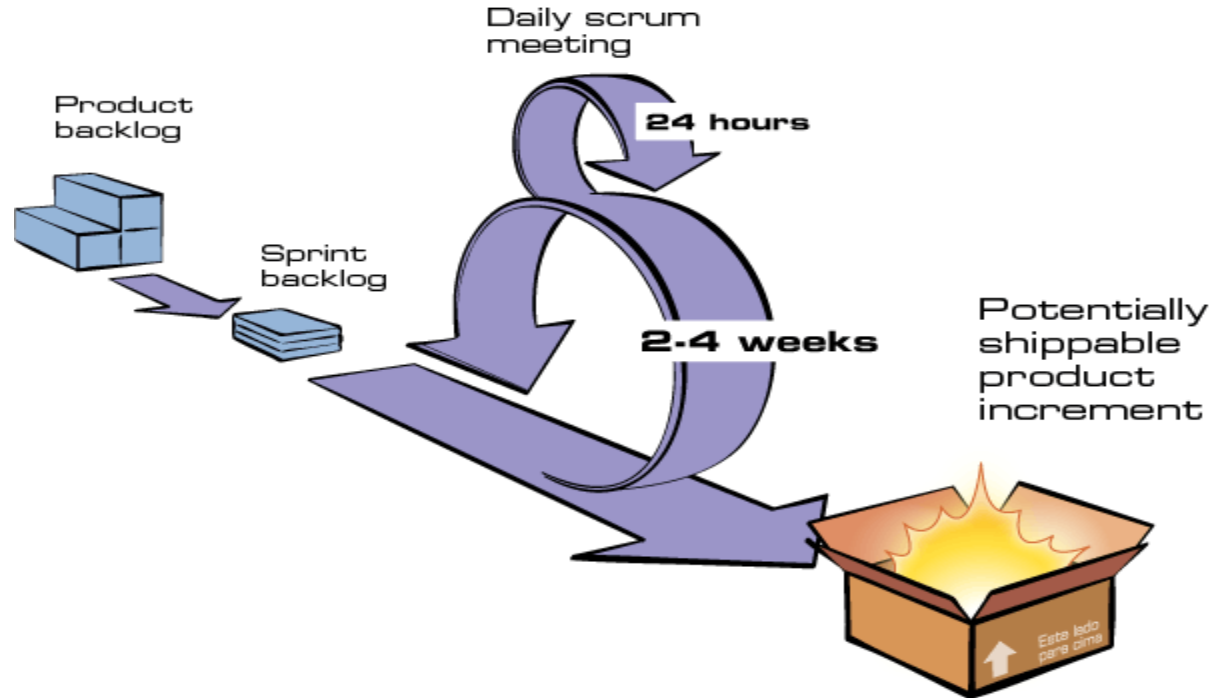


GPS – Gestão de projeto de software
Aula 7a - Scrum

Professor
Emiliano S.
Monteiro

Esquema Scrum



Definição

- É um framework para gerenciar o desenvolvimento de produtos.
- Teve seu início em 1990.
- Desenvolvido por Ken Schwaber e Jeff Sutherland.
- Sua base é o controle de processo.
- Ele é usado de forma iterativa e incremental.
- É uma técnica boa para controle de risco.

Pilares

1. **Transparência:** tudo o que vai ser desenvolvido e a forma como será feito deve ser de conhecimento de todos. Informações devem ser compartilhadas por todos. Deve-se criar uma definição de “finalizado”, “Terminado” ou “Pronto” para se possa saber quando partes do trabalho chegaram ao fim.
2. **Inspeção:** Todo o trabalho e seu progresso deve ser inspecionado por todos para detectar variações ao longo do caminho. A inspeção não deve se tornar uma atividade rotineira a ponto de consumir um integrante da equipe como “fiscal”!
3. **Adaptação:** Ao inspecionar os pacotes finalizados, as sprints, product backlog e demais artefatos, e forem localizados desvios fora do aceitável, ajustes devem ser tomados, inclusive a para de sprint, revisão ou cancelamentos.

Tipos de reuniões

1. Reunião de planejamento
2. Reunião diária
3. Reunião de revisão
4. Reunião de retrospectiva

Participantes

1. Proprietário do produto: é o dono do produto, é o único que pode gerenciar o product backlog (expressar os itens, ordenar os itens,/priorizá-los, gerir o valor do trabalho realizado, deixar o product backlog transparente a todos), é uma pessoa e não um grupo de stakeholders.
2. Equipe Scrum: são os desenvolvedores que irão transformar o product backlog em um produto funcional. São equipes de 3 a 9 pessoas. São auto gerenciadas. Não são dirigidas por outras pessoas externas ao grupo. A quantidade ideal de pessoas na equipe pode variar de e a 5 pessoas. 9 ou mais pessoas começa a criar a necessidade de controle de comunicação interna no grupo. É necessário que o grupo seja multi funcional, não se importe com titulações de seus integrantes. Não deve existir dentro do grupo um sub-grupo.
3. Scrum master: Assegura que o Scrum seja entendi e aplicado. É o responsável por comunicar os objetivos para a equipe de programação. Ensina e tira dúvidas sobre o Scrum. Não é chefe direto dos programadores. Promove treinamento sobre o Scrum, promove o auto gerenciamento da equipe.

Sprint

- É um evento com espaço tempo definido em aproximadamente um mês.
- Com intervalos de reuniões diárias e reuniões semanais, uma revisão mensal no final de cada bloco atividades.
- Ao final de uma sprint temos o início de outra sprint.
- Dentro de uma sprint estão as atividades de desenvolvimento e as reuniões diárias e as de planejamento.
- A sprint é usada para desenvolver o que já foi estabelecido, uma sprint não pode mudar sem uma reunião de planejamento.
- Sprints podem ser canceladas ou reprogramadas.

Reunião diária

- É um evento de aproximadamente 15 minutos, ocorre a cada 24 horas.
- É realizada para se verificar o progresso do dia anterior desde a última reunião e prever o próximo passo.
- Deve se deixar claro os seguintes 3 itens:
 - A) O que foi feito ontem ajudou a equipe?
 - B) O que farei hoje para ajudar a equipe?
 - C) Percebo algum obstáculo a mim e para a equipe?

Revisão de sprint

- O evento é realizado junto com o product owner/dono do produto/stake holders.
- O Product Owner informa o que é considerado pronto.
- É discutido o que deu certo e quais os problemas encontrados.
- São discutidas novas datas de entregas.
- Pode ser apresentado uma análise de mercado que possa balizar o desenvolvimento das novas funcionalidades.
- O resultado é um Product Backlog revisado.

Product backlog

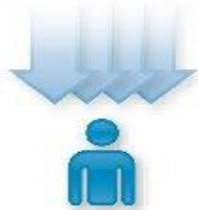
- É uma lista ordenada e priorizada pelo product owner.
- O product owner é o único que pode alterar o product backlog.
- É uma lista de requisitos, correções, melhorias, funcionalidades.
- O product backlog evolui com as iterações da equipe nas reuniões de revisão / reuniões semanais.
- Sempre vai existir um product backlog enquanto o sistema também existir.

Sprint backlog

- São os itens que foram selecionados do product backlog mais o plano de entrega (um cronograma) para ser desenvolvido.
- O sprint backlog é a quantidade de trabalho que a equipe de desenvolvimento fará para atingir o objetivo daquela sprint.
- Ele é especificado pela equipe de desenvolvimento.
- Trabalhos novos (novas features) são adicionadas ao sprint backlog.

SCRUM

Entradas dos Executivos,
Time, Clientes, Usuários e
outros Envolvidos



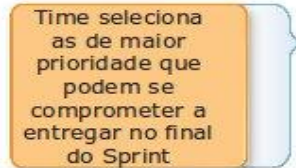
Dono do Produto*
(*Product Owner*)



Backlog do Produto**
Lista priorizada dos requisistos



Time*



Reunião de Planejamento do Sprint***



Backlog do Sprint**



Scrum Master*



Gráfico Burndown**



Scrum***
Reunião diária



Revisão do Sprint***



Trabalho Pronto**



Retrospectiva do Sprint***

Data de Entrega e Backlog do Sprint não sofrem alterações após o início do Sprint

* Papel, ** Artefato, *** Cerimônia